

برنامه زمانبندی برگزاری جشنواره

ردیف	موضوع	تاریخ
۱	مهلت ارسال آثار و محتواهای تولید شده	۷ اردیبهشت ۹۷
۲	داوری آثار	تا ۱۴ اردیبهشت ۹۷
۳	اعلام نتایج و اعطای جوایز	هفته سوم اردیبهشت ۹۷

گروه‌های شرکت کننده

- دانشجو معلمان
- کلیه کارکنان پردیس ها و مراکز
- اساتید و مدرسان دانشگاه

محورهای برگزاری جشنواره

- محتوای الکترونیکی و بازی‌ها و سرگرمی‌های آموزشی در قالب محتوای غیربرخط ، برخط و مبتنی بر موبایل
- فیلم آموزشی کوتاه تجارب تدریس

تبصره ۱: در کلیه محورها، منظور از آموزشی، آموزش در سطح کتب درسی مدرسه و دانشگاه فرهنگیان است.

تبصره ۲: در محور ۱، محتواهای تولید شده باید تعاملی باشند و استفاده از چندرسانه‌ای در آن‌ها مزیت محسوب می‌شود.

تبصره ۳: در ارائه فیلم آموزشی، رعایت اصول اولیه فیلم‌برداری در جنبه‌های فنی کفایت می‌کند و امتیازی نخواهد داشت. در این محور صرفاً انتقال تجربه موفق آموزشی مورد تأکید است و شرکت‌کننده باید در یک فایل پی دی اف مشروح آن را بیان نماید.

تبصره ۴: بکارگیری تکنیک‌های به روز و مبتکرانه نظیر واقعیت مجازی^۱ و واقعیت افزوده^۲، در محتواهای آموزشی تولید شده، امتیاز ویژه خواهند داشت.

شرایط آثار ارسالی

۱. آثار تولیدی باید محصول فعالیت خلاقانه فردی و یا گروهی اساتید، مدرسان، دانشجو معلمان و کارکنان باشد و از تولیدات شرکت‌های خصوصی در تولید آن استفاده نشده باشد.
- تبصره : چنانچه محتوای ارائه شده به صورت نرم افزار بازی و سرگرمی تولید شده باشد ، بهتر است ضمن هدفمند بودن باعث افزایش خلاقیت و ابتکار در کاربران شده و همسو با تحولات کتاب‌های درسی و سند برنامه درسی ملی باشد.
۲. امتیاز اثر تولیدی قبلاً به هیچ ارگان دولتی و یا خصوصی واگذار نشده باشد.
۳. با توجه به قابلیت‌های ممتاز رایانه در به کارگیری از امکانات متنوع در تولید محتوای الکترونیکی کلیه آثار ارسالی باید از امکانات چندرسانه‌ای فیلم و انیمیشن در حد قابل قبول و صوت و گرافیک مناسب با موضوع محتوای تولید شده بهره مند باشد.

¹ Virtual reality

² Augmented Reality

۴. در طراحی نرم افزار ارسالی جهت ارائه محتوا بهتر است از شیوه‌های تعاملی (آموزش دو سویه) در حد قابل قبول استفاده شود.
۵. برای سرعت بخشیدن به روند ارزیابی، محصولات ارسالی نباید دارای قفل نرم افزاری و یا سخت افزاری و یا کلمه عبور باشند.
۶. حتی الامکان نرم افزارها به صورت خودکار و بدون نیاز به نصب بروی سیستم و یا نصب نرم‌افزار خاصی قابل اجرا باشند.
۷. نرم افزارهای تحت ویندوز با امکانات موجود در رایانه های مدارس (به لحاظ سخت افزاری) قابل اجرا باشند. همچنین نرم افزارهای تولید شده برای بخش یادگیری سیار ، قابلیت اجرا تحت سیستم عامل اندروید نسخه ۴ و بالاتر را داشته باشند.

تبصره: بدیهی است تنوع تکنیک های بکار رفته در تولید اثر و همچنین بکارگیری ایده های خلاقانه برای انتقال مفاهیم نسبت به موضوع اثر و همچنین حجم (مدت) آن دارای اولویت می باشد.

سیاست‌های تشویقی

۱. صدور تقدیر نامه کتبی از جانب رییس مرکز هوشمندسازی برای برگزیدگان
۲. صدور تقدیرنامه از جانب مدیر یادگیری الکترونیکی برای کلیه شرکت کنندگان
۳. به نفرات برتر (چهار نفر) در هر محور جوایز ارزنده ای اهدا خواهد شد.

شرکت کنندگان در جشنواره می توانند جهت کسب اطلاعات تکمیلی به آدرس زیر مراجعه نمایند:
cfu.ac.ir/elearning. تلفن: ۸۷۷۵۱۴۲۲ و پست الکترونیکی: el-festival@cfu.ac.ir پاسخگوی شرکت کنندگان محترم خواهد بود.